

508 číslo mě paralelky

sedm 2c

bulep 1

PC - 1. skupina B Nový, přístě 514 B

711 - 2

bulep 1 / 3149089

Za 14 dní přinést na # papír A3

tužkou od ruky  
návrh náčrtu součástí

(pouze obrazy = pohledy ~~z~~ řezu,  
detaily, bez kót)

<http://pitbul.wz.cz>

Nová

přednášky Novák

sudé týdny počítače

4 cvičení jsou v 154 u Kůly

- ne! podmínky příchodu, dýlení k malicherných důvodů,  
podvádění

vold. feld. cout. ex / vyuka / kdo

literatura: Tlášný, Trčák a kol. - Manuál technické dokumentace  
(5. přeprac. vydání)

na cvičení dobrý mít poznámky

- dverčkování dvojlistů, mětky, tvrdá suška, guma,  
pravičko, kroužko

na papír suška

~~50-69~~ - horká nejistota 25.3. - max 10 bodů

- současně - 10 bodů

- ~~spojení~~ elektr. schéma - 10 bodů

na počítači - AutoCAD 2002

doplnění výkresu - 5 bodů

kápočkový rys - 15 bodů

závěrečná písemka - 20 bodů (10 starších)

elektr. část u Kůly - 30 bodů

přijetí + referát, zapojování, test

50-69 - 3

70-94 - 2

95-100 - 7

- každá úloha na alespoň 50% bodů,  
100% účast na cvičení

cvičení - nahradit max 1/3

PC - max 1/7

u Kůly 154 - 18.3., 1.4. (multivibrator), 29.4. (detič),  
13.5. (rozvodná deska)

vytisknout si harmonogram suotě paralelky

hostička - návod

# dvojlist, přední 2 čtverce od okraje čára,  
popisové pole, vše na inku

mám hostku č. 9.

materiál 42 4002

vyplnuje se tech. písmem holným pro popis  
tech. výkresů

stačí velká písmena a čísla

3 příklady znakování

- náhorný obraz - 1

- 6 pravoúhlých průmětů

- polky mají předepsané rozložení

proti realitě zvětšit 2x

- ~~na~~ náčrt dělnického výkresu

- nezbytně nutný počet obrázků,  
osy souměrnosti, body - v mm!

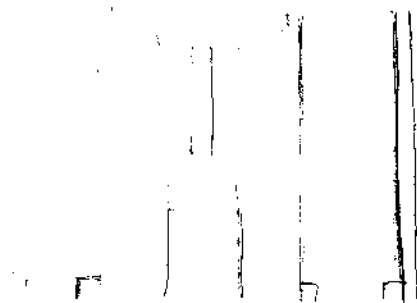
pouze nezbytné rozměry, radně co lze  
dopracovat, šikmé...

součástka

rozměry naprosto přesně

č. 2. - těleso kástrůhy  
porcelán; číslo

2:1 minimálně



Přesně na 14 dní (12. leden)

10 od 12 b

min 10 b.

kap.: 2.2

3.1

3.2

3.3

3.4

4.1.1 kávidy

4.2.1

6

~~2~~ 2ACad, stroj, snáčky, křivování;  
promítání

- př. křivování

Ado / Dokumentace / → k. křivování = křiv.

- mod. přík, seřad. módy - příklady

Loubov

- nový - na CSN sablone, u A

pracujeme ve svém adresáři, je na Z:

- sloz - během práce

- konec ukázkou

---

úchop. mody na geom. vyjádření pozice

stavový řádek - slácká - broke -

volné kreslení se zapnutým

- rozst - většinou nádobek broky

- orbo - poslači síkmoš

- úchoy - brváké úchopové mody  
obras brarování

úsečka má polovinu na střed

přítazý řádání - myši menu

- myši ikon

- klávesnice

- klávesnice sbratkon

br, pol

ph

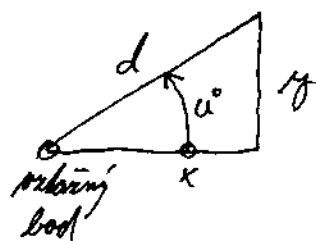
přímé kreslení

- volně s vhodným krokovým poměrem
- záchyt přes úchopový / brzdovací mód
- radovní souřadnice
- dynamické souř. (mys + klávesnice) - podobná se lokální - polární  
úhel mys, délka klávesnice

@ Aes 64 < All 60

sovr. z klávesnice

horké / polární



globální  
od [0,0]  
x, y

lokální  
od předeládek  
@x, y

globální  
 $d < u$

lokální  
 $@d < u$

u úřeka  
pk přírůstek  
obd obdelník  
kr kružnice  
o oblouk

Elektr. kvalifikace

Kúla 612/133

na přednátku dobrý scripta  
volt. feld. covt. cz / vyuka / TDO

Pracoviště č. 2.

Multivibrátor

$$f = 2,32 \text{ kHz} \quad s = 0,45$$

formulář na referát + papír s výpočty

Delič

$$U_2 = 2V \quad R_i = 25 \text{ k}\Omega$$

$$U_1 = 24V \quad \pm \delta_{\max} = 1\% \quad P_{\max} = 0,125W$$

Delič

$$I' = \frac{U_1}{R_A + R_B}$$

$$U_2' = U_1 \frac{R_B}{R_A + R_B}$$

$$U_2'' = U_1 \frac{(R_B \parallel R_i)}{R_A + (R_B \parallel R_i)}$$

$U_2$  .. zadání

$U_2'$  merat.

$U_2''$  rač.

$$\frac{U_2'}{U_2} = \dots$$

$$\delta = \frac{U_2 - U_2''}{U_2} \leq 0,01$$

ráčít od kážízeného

$$\frac{R_A R_B}{R_A + R_B} \leq \frac{R_i}{99} \Rightarrow R_B \leq \dots$$

pro ráčít

.. nébale lah  $R_B$

ráčít kontrola výřkann

nahonec

$R_{A1}, R_{A2}, \dots$

paralel řídka

lah. v excelu

nebo program

## Výběr objektů

(např. VYMAZ = V)

- ukládání - klikne se na objekt □
- oknem - tahneš doprava - jen celé  
sablone
- křížem - tahne se doleva - bere  
i částečné sablone  
objektů
- odkročením objektů - se <LShift>

výběrání bez přikazu - zobrazí se modře uzly  
některé přikazy lze i takto (nejedná o označ.)

## Menu Zobrazit

Zoom = ZO

↳ Okno

- Předchozí
- Vše - celý výkres
- Rychlý

Posun pohledu = P

Regenerace = RE

ukládá křivky křivkami po zoomu

# Práce o hladinami

→ Formát → Hladina...

- obrysy - silná plná čára
- holy
- neviditelné hrany
- srafy
- popis. pole.
- označení rezu - značení, popis rezu
- tenké čary - např. na křivkách, oblí přechody,  
opakov. se prvky
- jiné nepoužíváme

Číslo - seznam hladin

- výběr - aktualizace hladiny
- kopie formátu
- označ. obj. - pak jim změnit hlad.
- kámenek - kamčení hladiny
- sluníčko - smrazení hladiny -  
není vidět  
nelze smrazit aktuální hladinu

## Kreslí

úsečka = u

přímka = pk

obdélník = obol

krůčnice = kr

oblouk = o

polygon = pol

křivka = k

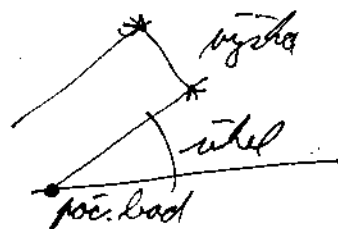
- může mít různou tloušťku  
také úsečka/oblouk  
kde nadepsat třeba oval

## Písaní textu

a) text řádkový (dynamický)  
DTEXT = DT

b) text odsatcový (multitext)  
MTEXT = MT

vychýlí se o kódy



řádky jsou  
samostatné

DIAEDIT - editace

úprava polohy - na  
určitě textu

## Kódy

- hladina kódy

- délka { přímá } zapneme úchopový mód  
          { šikmá } pouze na šikmé rozměry

- úhlová { vypneme úchopový mód

- radiální { polovina  
              { průměr

Edice košového textu

na orig rozměr jako  $\langle \rangle$   
k nim se něco připsá

□ .. 4HR  
○ .. 6HR } symboly nejsou  
          \ máme napsat

zněna polohy - za užití seba kódy

---

přítel - děláme náčrt

- pomůcky

- literatura 3.1, 3.2, 3.3., 4.1.1, 3.4

na 14 dní doptávající  
zápis, kniha

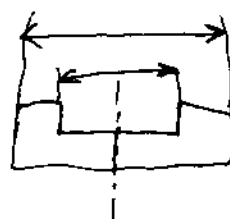
---

kódy - soustav

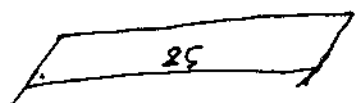
{ od základny  
negativně jedna přímá, pak od základny  
řetězová  
podobně

rychlé kódování

středové - symetrické souřadky →

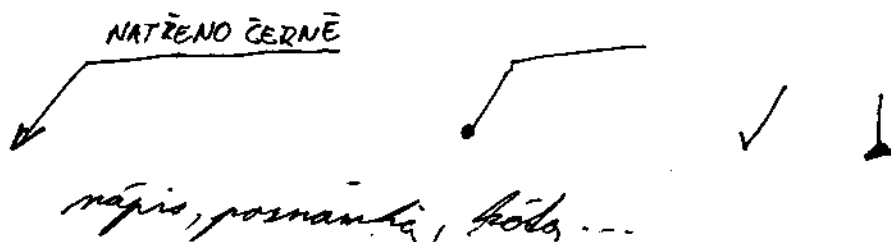


sklopená kóda



jako primární kódu a kódy - sklopiš

- středová značka - kružnice, oblouk
- odkaz (= poziční kóda)



tolerance

kódy → tolerance

připravení kódy měřítka zkrasu

| Měřítka | DIMLFAC |
|---------|---------|
| 1:1     | 1       |
| 2:1     | 0.5     |
| 5:1     | 0.2     |
| 10:1    | 0.1     |

↓ ovlivní pouze badací kódy

# Modifikační příkazy

VYMAŽ = V

ROZLOŽ

DIAEDIT - úprava textu

POSUN = POS - 2 referenční body

OTOČ = OT - ref bod + úhel

KOPIE = KO - jako psaní

MĚŘÍTKO = ME ref bod obvykle nějaký významný

← zvětšit 2,5, 10  
zmenšit 0.5, --

PROTÁHNÍ = PT

- výběr kříženkami

tu část, která má chybné rozměry

DĚLKA = DL

← Rozdíl třeba přesah os

OŘEŽ = OR

a) vybrat hranici

b) ↙

c) vybereme čelo s bází

d) ↙



PRODLOUŽ = PD

prodloužit  
k hranici



$$\overline{PRERUS} = PR$$

(vypnout úhel)

a učit 2 body

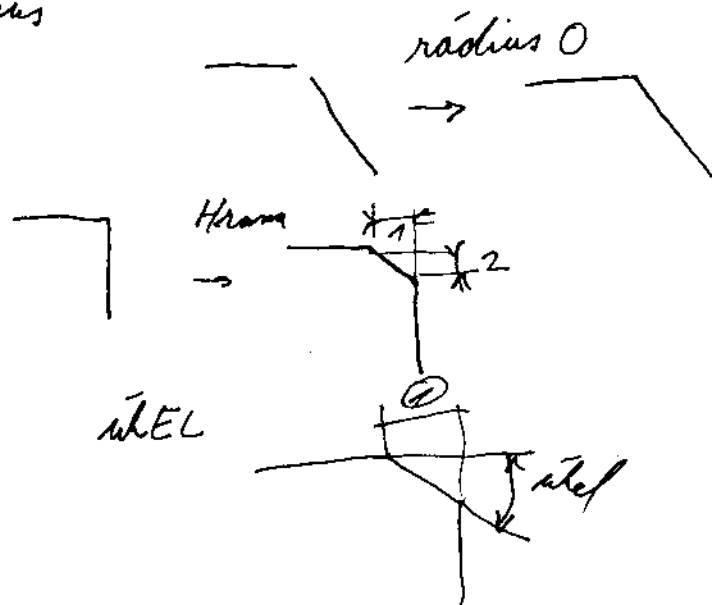
auto bere první bod v označení,  
že sadat učené prvotko

$\circ_{1=2}$  přerušeni v jednom bodě  
nelze u kružnic

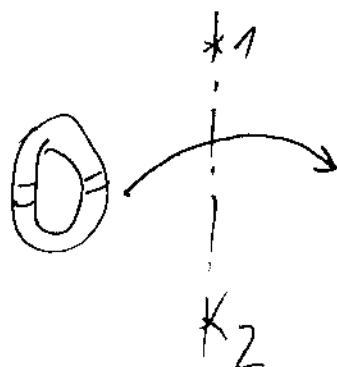
$$ZAOBLI = ZA \rightarrow \text{Rádus}$$

$$ZKOS = ZK$$

↳ hrana  
↳ úhel



$$ZRCADLI = ZI$$



$$EKVID = E \text{ ekvidistanta}$$

soustředný svaz  
- vzdálenosti / bodem

POLE = PO

/  
obdelnikové

kruhové

Šrafy

vzory ANSI 31, 32

úhel - odvěsná vzoru

měřítka - podle potřeby shnutí

vzbrat body - ~~dobře~~ bod v oblasti,  
dobře blízko hranice

vzbrat objekty

poradí změnit

- Modifikace - objekty - šrafy