

Test X36RSF 2006 dne 24. května 2006

Jméno:

Cvičící:

Bodů:

1. Co to je softwarový projekt?

- (a) Projekt je dobře definovaná posloupnost činností, která je zaměřena na dosažení nejistého cíle
- (b) Má určen začátek a konec a je uskutečňována pomocí zdrojů – lidí a prostředků
- (c) Projekt je specifická nerutinní akce, která proto vyžaduje plánování
- (d) SW projektem se rozumí pouze programování aplikace
- (e) SW projektem se rozumí pouze vytváření analytické dokumentace

2. Jak se liší programování v malém a softwarové inženýrství?

- (a) Nijak, jedná se o synonyma
- (b) Programování v malém je určeno pro malé firmy s cca desítkou zaměstnanců
- (c) Softwarové inženýrství představuje rozšíření programování v malém o postupy a fáze, které snižují riziko neúspěchu projektu
- (d) Ani jedna z výše uvedených možností není správná.

3. Které z následujících tvrzení vyjadřují základní myšlenku extrémního programování:

- (a) Permanentní spolupráce mezi řešiteli a uživateli
- (b) Hledání extrémů ve funkčnosti aplikace
- (c) Preferuje rychlou adaptaci na změny proti dodržování plánů
- (d) Speciálně se hodí na řešení rozsáhlých systémů vyžadujících spolupráci více řešitelů
- (e) Klade velký důraz na testování

4. Které z následujících tvrzení vyjadřují základní myšlenku přírůstkového modelu:

- (a) Permanentní spolupráce mezi řešiteli a uživateli
- (b) Celkové řešení se vytváří postupným rozšiřováním dodávaných komponent
- (c) Preferuje rychlou dodávku komponent řešení před dodávkou celku
- (d) Speciálně se hodí na řešení rozsáhlých systémů vyžadujících spolupráci více řešitelů
- (e) Klade velký důraz na rozdělení funkčnosti na samostatné celky

5. Jaké metody slouží pro odhad nákladů?

- (a) Dynamické programování
- (b) Metoda COCOMO
- (c) Metoda Petriho sítí
- (d) Metoda odhadu funkčními body
- (e) Dekompoziční metoda

6. Které strategie testování jsou správné?

- (a) Tvůrce by měl testovat jednotky, v mnoha případech řídí také integrační testy
- (b) Tvůrce by neměl provádět žádné testování
- (c) Tester má vstoupit do projektu až v okamžiku testování
- (d) Až v okamžiku, kdy je software kompletní nastupuje nezávislá skupina testerů
- (e) Software má testovat jen někdo nezávislý, který to provede bez jakýchkoliv ohledů

7. Jaké správné typy opatření můžeme navrhnout jako reakci na identifikovaná rizika?

- (a) Zamlčení
- (b) Obstarávání
- (c) Pojištění
- (d) Alternativní strategie
- (e) Ignorance
- (f) Rezervy
- (g) Přehlížení

8. Seřad'te kroky testování (první krok = 1)

Integrační test
Jednotkový test
Validační test
Akceptační test
Systémový test

9. Jak se jmenoval projekt, který jste řídili?

10. Která etapa Vámi řízeného projektu byla nejobtížnější?

11. Jaká byla největší chyba při tvorbě tohoto projektu?

12. Jak byste postupovali při řízení tohoto projektu dnes?

13. Jaký model životního cyklu pro řízení tohoto projektu byste použili a proč?

14. Sestavte tabulku rizik pro Váš projekt a určete největší rizika. Jak se liší tato tabulka od původně sestavené tabulky na začátku projektu?

Otázka č.14 je hodnocena 11 body, ostatní 3 body.

Maximum: 50 bodů

Minimální počet bodů pro udělení zápočtu: 30 bodů z tohoto testu